

2007

Konsep & Metode Penerapan e-building



Riel Zaman 511-05-015

Real RFY Makassar

11/19/2007

1) Latar belakang masalah

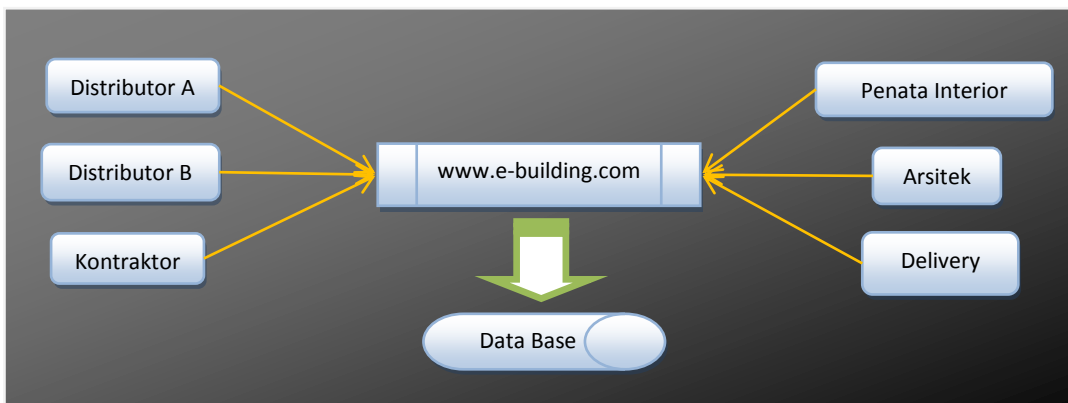
- a) Pada awalnya jika seseorang ingin membangun sebuah bangunan, maka langkah yang paling banyak ditempuh adalah dengan cara membeli bahan bangunan sendiri, dengan cara ini maka efisiensi dan mutu bahan yang digunakan bisa kita awasi. Tetapi dengan banyaknya distributor bahan bangunan maka hal ini akan sangat menyulitkan pengembang dalam memilih jenis dan bahan yang akan digunakan.
- b) Seorang arsitek dalam merancang sebuah denah bangunan harus terlebih dahulu mengetahui sejauh mana bahan yang akan digunakan tersedia agar sesuai dengan spesifikasi gambarnya nanti.
- c) Seorang penata ruang, baik itu interior atau exterior pun demikian dalam menentukan piranti-piranti yang akan di letakkan dalam bangunan itu nantinya.

2) Tujuan

- a) Memberikan pelayanan sharing data antar distributor, arsitek, dan yang berkaitan dengan e-building ini dengan sistem yang terotomatisasi.
- b) Memberikan alur sistem sehingga segala transaksi nantinya lebih cepat dan efisien.
- c) Membantu mempermudah masyarakat yang ingin membangun sebuah bangunan.

3) Penerapan sistem

Dalam melakukan penerapan konsep/sistem ini, penulis membutuhkan data yang penginputannya dilakukan dengan melalui web. Yang kemudian data tersebut akan disimpan dalam data base [e-building](#). Gambarannya dapat anda lihat sebagai berikut.



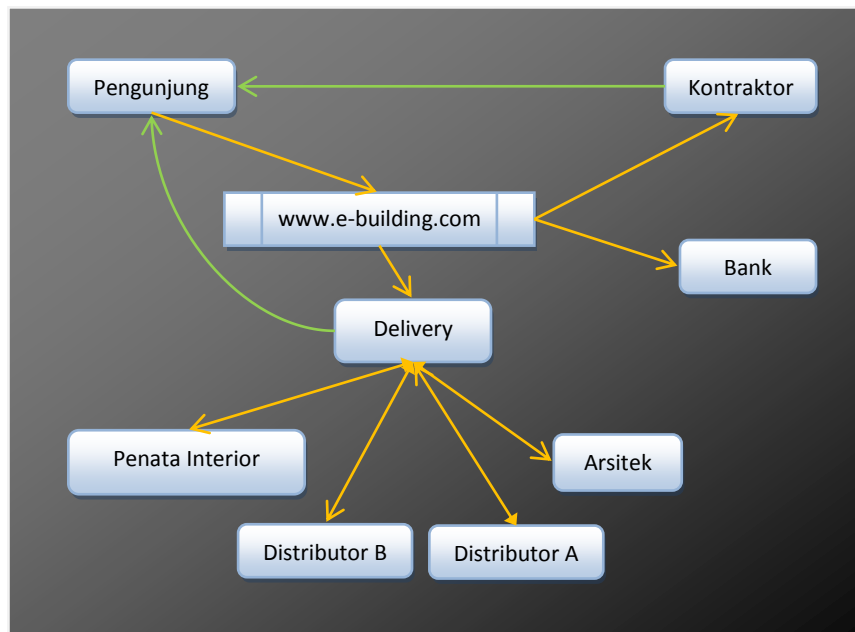
Data-data itu kemudian di olah untuk kemudian dibuatkan alur dan sistemnya. Adapun cakupan yang akan ditangani oleh sistem ini adalah sebagai berikut:

- a) Seorang yang ingin membangun sebuah bangunan akan mengunjungi situs [e-building](#) tersebut. Dalam situs tersebut telah tersedia berbagai menu pilihan seperti; 1)Membangun, 2)Beli Bahan Bangunan, 3)Konsultasi, dan lain-lain. Jika pengunjung memilih untuk membangun sebuah bangunan maka akan muncul

halaman yang menyediakan berbagai model bangunan hasil dari data arsitek yang dikumpulkan yang bisa dipilih oleh pelanggan lengkap dengan harganya. Kemudian selanjutnya pengunjung tinggal memilih model interior dan exterior serta memilih bahannya dan kontraktor untuk selanjutnya melakukan pembayaran sesuai dengan total yang diterima.

Sistem akan menerima data tersebut dan akan melakukan pemesanan ke distributor serta menghubungi delivery yang akan mengambil bahan dan mengantarnya ke pengunjung.

Dan secara otomatis pembayaran yang diterima akan dibagikan ke rekening masing-masing komponen yang ikut dalam sistem tersebut.



- b) Pengunjung yang ingin membeli bahan bangunan akan masuk ke menu “Beli_Bahan_Bangunan” yang didalamnya tersedia berbagai bahan bangunan dari sejumlah distributor lengkap dengan spesifikasi, fungsi, keunggulan/kelemahan, dan harga yang telah didata oleh sistem sebelumnya.

Hasil dari transaksi tersebut adalah sistem akan menghubungi delivery yang siap/tidak terpakai (demi kecepatan pengiriman), untuk mengambil barang yang bersangkutan dan mengantarkan ke pelanggan sesuai dengan alamat yang diberikan oleh sistem. Sebelum memberikan konfirmasi tersebut ke delivery sistem terlebih dahulu akan menampung semua orderan dan merancang alur perjalanan dari sang delivery (GPS System/Map System).

- c) Pengunjung juga bisa melakukan konsultasi seputar bangunan yang akan dibangun. Dalam alur ini sistem akan menghubungkan pelanggan dengan ahli bangunan baik secara online maupun offline.
- d) Pelanggan dapat memilih kontraktornya sendiri yang dalam sistem ini telah didata lengkap beserta foto dan alamat bangunan hasil karya dari masing-masing kontraktor sebagai bahan penilaian pelanggan nantinya.

- e) Dalam sistem ini juga disediakan menu login khusus untuk para distributor untuk melakukan pemesanan bahan khusus impor. Untuk selanjutnya pemesanan akan dilakukan oleh sistem.
- f) Para arsitek yang tergabung dalam sistem ini dapat melihat item apa saja yang tersedia sehingga memudahkan dalam membangun desain nantinya.

4) Penutup

Sekian uraian singkat mengenai sebuah konsep e-bisnis yaitu e-building yang mudah mudahan dapat memberi manfaat nantinya.

-- End --